

Kallelse till extra bolagsstämma i 4Sign Norden AB

För aktieägare i 4Sign Norden AB org.nr. 556550-4049

Plats: Webmöte via Teams: Länk skickas efter anmälan, se nedan.

Tid: Fredag 14 feb 2025 kl. 09.00.

Dagordning:

- §1. Bolagsstämmans öppnande.
- §2. Godkännande av dagordningen.
- §3. Val av ordförande och sekreterare för mötet.
- §4. Val av två justeringsmän och tillika rösträknare.
- §5. Prövning av om bolagsstämman blivit behörigen sammankallad.
- §6. Upprättande och godkännande av röstlängd.
- §7. Avveckling av bolaget 4Sign Norden AB. Genomgång av tågordning och förslag till nödvändiga beslut för att genomföra en frivillig likvidation.
- §8. Beslut om ändring av Bolagsordning gällande revisor.
Vid förra bolagsstämma 2024-08-28 beslutades om att inte välja revisor och göra ändring i Bolagsordningen. Den ändringen godtogs inte av Bolagsverket så därav beslut här om ändring igen.
- §9. Beslut om ändring av bolagsnamn till Skylt i Karlshamn AB.
Beslut om ändring i Bolagsordning gällande bolagets namn.
- §10. Beslut om nytt säte för bolaget till Jönköping.
Beslut om ändring av Bolagsordning gällande säte.
- §11. Beslut om frivillig likvidation av bolaget. enligt ABL 25:1.
Beslut om att utse Johan Zackrisson på Validi till likvidator.
Beslut att uppdra åt Stefan Aronsson att hantera registrering av likvidationen och utseende av likvidator hos Bolagsverket. Likvidationen skall ske med verkan från den dag Bolagsverket förordnar likvidator.
- §12. Övriga frågor som är föranmälda.
- §13. Årsstämmans avslutning.



Beslutsunderlag:

- Styrelsens förslag till beslut om frivillig likvidation.
- Aktieägarlista i bolaget.
- Förslag uppdatering av Bolagsordning.

Maila till info@4sign.se så mailas dokumentation till er.

Anmälan övriga frågor:

Görs till styrelseordförande stefan.aronsson@4sign.se senast 11 feb 2025.

Anmälan: Föranmälan krävs för deltagande på bolagsstämman och skall göras senast den 11 feb på länk <https://forms.office.com/r/16ZdAtxpHs>

Varmt välkomna önskar styrelsen i 4Sign Norden AB.

